

KẾ HOẠCH TỔ CHỨC NGÀY HỘI KỸ THUẬT LẦN III

Chủ trì : Đoàn thanh niên Viện Cơ khí – Trung tâm thực hành Viện Cơ khí

Thời gian : 08h00, ngày 04/01/2020

Địa điểm : C10 – Trung tâm thực hành Viện Cơ khí

Thành phần:

- **Nhà trường:** P.CTSV, P.ĐT, Đoàn TN Trường, Doanh nghiệp.
- **Viện Cơ khí:** Ban Lãnh đạo Viện Cơ khí, Trợ lý CTSV, Trợ lý khoa học, Trưởng bộ môn, Giảng viên giảng dạy học phần nhập môn kỹ thuật.

I. Chương trình Ngày hội kỹ thuật lần III

TT	THỜI GIAN	NỘI DUNG	NGƯỜI THỰC HIỆN
1	8h00	Ôn định tổ chức	Ban Tổ chức
2	8h05	Tuyên bố lý do, giới thiệu đại biểu khách mời	Ban Tổ chức
3	8h10	Phát biểu khai mạc Ngày hội kỹ thuật lần III	Lãnh đạo Viện Cơ khí
4	8h20	Đại diện doanh nghiệp phát biểu và giới thiệu sản phẩm trưng bày	Doanh nghiệp
5	9h00	Đại diện Giảng viên /Sinh viên giới thiệu đề tài trưng bày	Ban Tổ chức
6	9h30	Thi xe mô hình	Ban Tổ chức
7	10h30	Công bố kết quả - trao giải cuộc thi xe mô hình	Ban Tổ chức
8	10h50	Bế mạc Ngày hội kỹ thuật lần III	Ban Tổ chức

II. Thẻ lệ cuộc thi MouseTrap car

1. Sử dụng bẫy chuột nguyên bản từ nhà sản xuất, không được tác động cơ khí vào lò xo.
2. Góc mở của lò xo không được quá 180 độ.
3. Xe phải tự khởi động từ vạch xuất phát không được tác động ngoại lực vào xe; thành viên đưa xe vào địa điểm thi đấu không được tác động vào xe khi đã có lệnh của trọng tài.
4. Xe phải tự định hướng, không được tác động để thay đổi hướng của xe đang chạy
5. Quãng đường xe chạy được sẽ được tính từ vạch xuất phát đến bánh trước của xe tại thời điểm xe dừng lại
6. Mỗi đội chỉ được phép cử ra 1 người để đưa xe vào vị trí vạch xuất phát
7. Trước giải đấu tổ trọng tài sẽ kiểm tra tính hợp lệ của xe
8. Tất cả thành viên của đội phải là sinh viên khóa 60 Viện Cơ khí. Ban tổ chức sẽ kiểm tra thẻ sinh viên của các em khi tham dự. Nếu phát hiện thành viên ngoài Viện hoặc khóa trên thì mô hình sẽ không được tham dự thi và sẽ đề nghị với giảng viên giảng dạy trừ điểm tư cách.
10. Ngày thi đấu (04/01/2020) đề nghị các thành viên của đội thi đấu có mặt trước 7h30' để làm công tác chuẩn bị. Đội nào đến muộn coi như bị loại.

III. Cơ cấu giải thưởng

- 01 giải nhất:
- 01 giải nhì:
- 02 giải ba:

IV. Tiêu chí chấm điểm cuộc thi MouseTrap car

Tổng thang điểm: 100 điểm

Mô hình xe: 20 điểm

Hoàn thiện báo cáo: 30 điểm

Thi mô hình (quãng đường): 50 điểm

TT	Nội dung
I. Phần làm mô hình xe (20 điểm)	
1	Mô hình sử dụng đúng yêu cầu đã thông báo từ ban tổ chức
2	Sử dụng, cải tiến mô hình sáng tạo nhưng đúng yêu cầu
3	Trang trí mô hình
II. Hoàn thiện báo cáo (30 điểm)	
1	Điền và đo đạc đầy đủ các thông số của xe (theo hướng dẫn của tài liệu)
2	Giải thích cách làm để đo các thông số đó
3	Chụp hình ảnh xe của nhóm
4	In bìa và đóng báo cáo theo mẫu
III. Thi mô hình xe (quãng đường) (50 điểm)	
1	Xe có quãng đường đi xa nhất, trong thời gian bao lâu
2	Xe chạy đúng làn đường.

V. Phân công nhiệm vụ MouseTrap car

1. Đoàn thanh niên :

- + Chuẩn bị phòng cho cuộc thi 01 cái (khung mượn văn phòng đoàn trường)
- + Băng dính màu để kẻ làn đường;
- + Cắt chữ và số “Xuất phát”; Nước uống và khăn trải bàn;
- + Người dẫn chương trình, âm thanh;
- + Triệu tập sinh viên.

2. Giáo viên giảng dạy học phần nhập môn KT sinh viên khóa 60 :

- + Gửi danh sách các đội đi thi về BTC trước ngày 31 tháng 12 năm 2019 (Đ/c Duyên, email duyenpv.vck@vimaru.edu.vn) (mỗi lớp chọn ra 02 mô hình xe đi xa nhất).
- + Hỗ trợ BTC tổ chức và quản lý sinh viên lớp mình giảng dạy.

Ban tổ chức